

## A Vas Vármegyei SZC Oladi Technikum nyitva tartásának rendje

Az elméleti oktatás **A** és **B** heteken lehetőleg egy műszakban folyik. A tanítás reggel 7:40 órakor kezdődik. Az egyes osztályok konkrét, napi munkaidő-beosztását az érvényes órarend határozza meg.

A tanítás a délelőtti műszakban 7:40 perckor kezdődik és 14:30 órakor fejeződik be, a délutáni foglalkozások 13:00-tól 20:30 percig szervezhetők. Kivételes esetben 7:40 perc előtt is tartható foglalkozás.

Az iskolában – a projektnapok és az érettségi illetve szakmai vizsgák kivételével - a tanítási órák, illetve a foglalkozásokon kívüli tevékenységek kezdetét és végét csengő jelzi az alábbi rendszerint:

<b>foglalkozás sorszáma</b>	<b>a megtartás időpontja</b>
1.	07:40 – 08:25
2.	08:30 – 09:15
3.	09:30 – 10:15
4.	10:20 – 11:05
5.	11:15 – 12:00
6.	12:10 – 12:55
7.	13:05 – 13:45
8.	13:50 – 14:30
9.	14:35 – 15:15
10.	15:20 – 16:00
11.	16:05 – 16:45
12.	16:50 – 17:30
13.	17:35 – 18:15
14.	18:20 – 19:00
15.	19:05 – 19:45
16.	19:50 - 20:30

A tanítási órákról oktatót és tanulót kihívni, az órákat egyéb módon megzavarni nem szabad. Rendkívüli esetben az ügyeletes vezető beosztású dolgozó kivételt tehet. A tanuló tanítási idő alatt (elméleti és gyakorlati oktatásra is vonatkozóan) az iskola épületét nem hagyhatja el, kivételes esetben az iskola elhagyása csak a szülő személyes vagy írásbeli kérésére, az osztályfőnök/igazgatóhelyettes/igazgató írásos engedélyével lehetséges.

Foglalkozás és szünet rövidítést rendkívüli esetekben az igazgató rendelhet el.

Rendkívüli foglalkozás elrendelése igazgatói jogkör. Élhet vele az igazgató, ha adott tárgyból az éves óraszám nem megfelelő, vagy elmaradt órát kell pótolni. (pl. bombariadó, tanulók távolléte miatt, stb.)

A projektnapok rendjéről az intézmény vezetése közövényben értesíti a tanulókat.

Az iskolában ügyeleti rendszer működik, amely biztosítja a tanulóknak a tanítási órák előtti és óráközi felügyeletét. Az iskola épületében és a hozzá tartozó területeken felügyelet nélkül tanuló nem tartózkodhat.